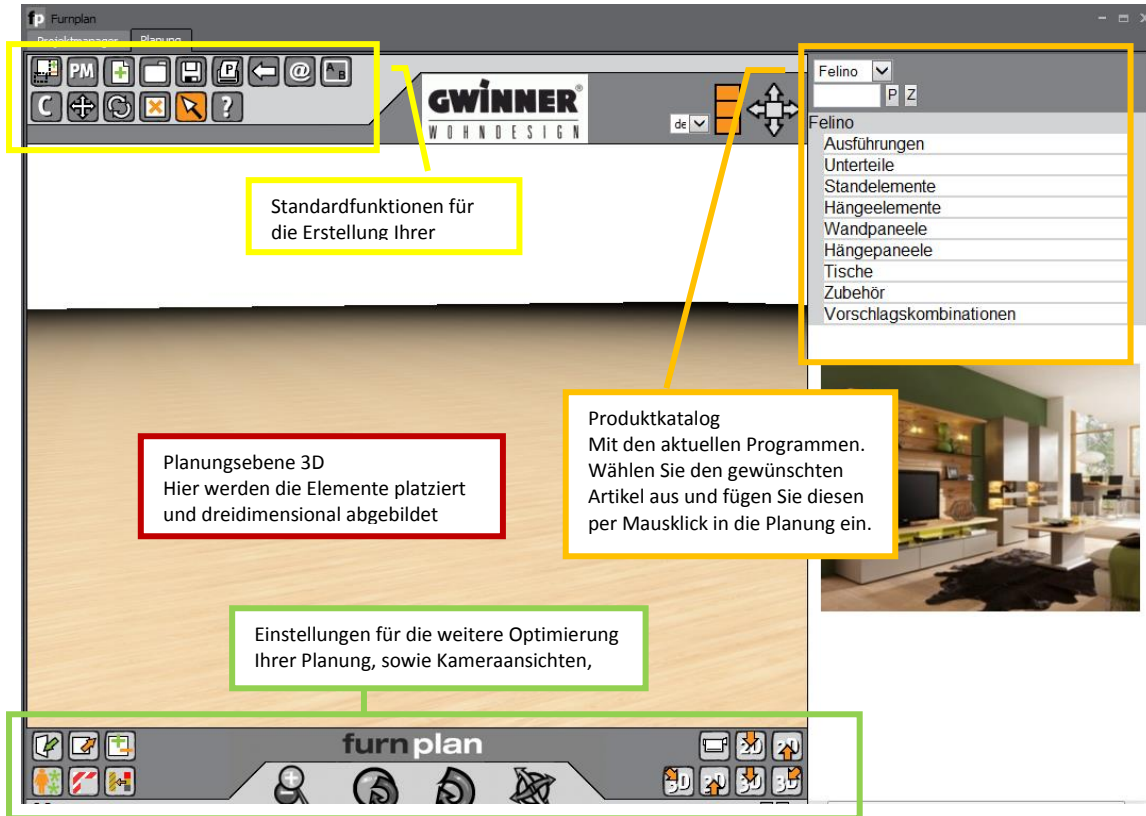
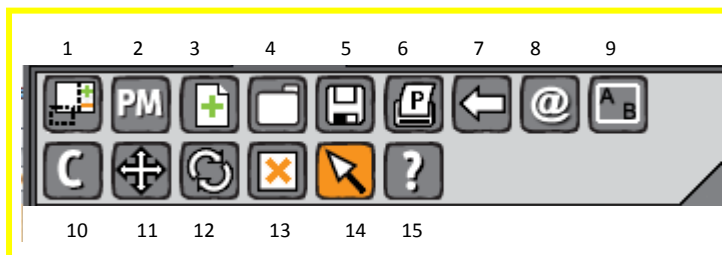


## Die Benutzeroberfläche



## Die Funktionen



- 1 Produktkatalog ein – und ausblenden
- 2 Projektmanager (PM) – Speichern / Ändern der Planungen. Angabe einer Kurzbezeichnung notwendig
- 3 Neues Projekt erstellen - aktuelles Projekt wird gelöscht, wenn es nicht gespeichert ist.
- 4 Projekt laden – gespeicherte Projekte können wieder aufgerufen werden.
- 5 Projekt speichern
- 6 Drucken – wandelt zuerst in eine pdf um, diese kann dann gedruckt werden
- 7 Rückgängig

- 8 Aktuelle Planung per Mail versenden
- 9 Raumplanung – Standardräume stehen zur Auswahl, es besteht aber auch die Möglichkeit Ihre individuelle Raumsituation nachzustellen
- 10 Objekt kopieren
- 11 Objekt schieben
- 12 Objekt drehen
- 13 Objekt löschen
- 14 Objekt Normalmodus
- 15 Hilfe



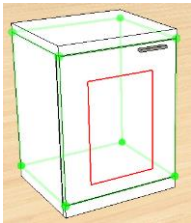
16/17 Türen und Schubkasten öffnen und schließen  
 18 Alle Fronten aus- und einblenden  
 19 Accessoires / Raumdekoration / Pflanzen etc.  
 20 Redbox – mit Flutterband markierte Elemente signalisieren einen Planungsfehler

21 Fallschatten und Spiegelung im Boden  
 22 – 25 Navigationswerkzeug für Betrachtung in unterschiedlichen Blickwinkeln  
 26 – 32 Verschiedene Ansichtsperspektiven mit Voreinstellungen

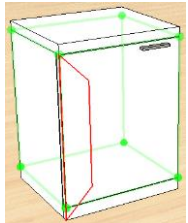
**Objekte in furnplan planen / bewegen / löschen / speichern**



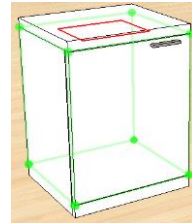
Fährt man mit dem Normalmodus frontal über ein Objekt ändert sich der Mauszeiger in einen Richtungspfeil, auf dem Objekt werden verschiedene rote Rahmen angezeigt. Wenn Sie ein Objekt an dieser Stelle anpacken, können Sie es in die angezeigten Richtungen verschieben.



Objekt neu platzieren

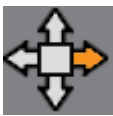


Objekt nach links/rechts schieben

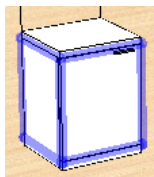


Objekt in alle Richtungen schieben

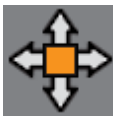
**Planungsrichtung / „Fangrahmen“**



Planungsrichtung – rechts

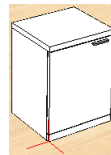


Objekt aktiviert, grüner oder blauer Rahmen. Das neue Objekt wird automatisch rechts angefügt.



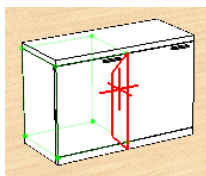
Planungsrichtung – „frei platzieren“

Es erscheint ein rotes Fadenkreuz am neuen Planungselement.

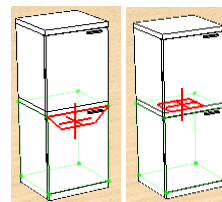


**WICHTIG!!!**

**➔ Mit der Maus in einen Fangrahmen fahren, um Kontakt herzustellen!**



zum rechts oder links Platzieren



zum oben Platzieren